

## 2019학년도 Yannic 제1차 모의평가

### 게임탐구 영역 정답표 ( 메이플스토리 ) 과목

| 문항<br>번호 | 정 답 | 배 점 | 문항<br>번호 | 정 답 | 배 점 | 문항<br>번호 | 정 답 | 배 점 | 문항<br>번호 | 정 답 | 배 점 |
|----------|-----|-----|----------|-----|-----|----------|-----|-----|----------|-----|-----|
| 1        | ②   | 2   | 6        | ③   | 3   | 11       | ①   | 2   | 16       | ②   | 3   |
| 2        | ①   | 2   | 7        | ④   | 3   | 12       | ④   | 3   | 17       | ③   | 3   |
| 3        | ①   | 2   | 8        | ③   | 2   | 13       | ⑤   | 3   | 18       | ⑤   | 2   |
| 4        | ⑤   | 2   | 9        | ⑤   | 2   | 14       | ④   | 3   | 19       | ③   | 3   |
| 5        | ①   | 3   | 10       | ②   | 3   | 15       | ⑤   | 2   | 20       | ②   | 2   |

<난이도>

난이도 하(下): #1, #2, #4, #8, #9, #18, #20

난이도 중(中): #3, #5, #6, #11, #13, #14, #15

난이도 상(上): #12, #17, #19

킬러 문제: #7, #10, #16

**#1.** 이 배경음악을 사용하는 곳은 에오스탑, 헬리오스탑 내부입니다.

<정답풀이>

- ① 보좌관 티군 - 루디브리엄
- ② 사서 위즈 - 헬리오스탑 (정답)
- ③ 과중시계 - 시간의 길
- ④ 공장장 카호 - 장난감 공장
- ⑤ Mr. 피에로 - 시간의 통로

**#2.** 이 배경음악을 사용하는 곳은 리엔(마을)입니다. 리엔은 아란의 시작 마을입니다.

<정답풀이>

- ① 아란에 대한 설명입니다. (정답)
- ② 에반에 대한 설명입니다.
- ③ 메르세데스에 대한 설명입니다.
- ④ 팬텀에 대한 설명입니다.
- ⑤ 루미너스에 대한 설명입니다.

**#3.** 이 배경음악을 사용하는 곳은 헬리시움 탈환 본부(=헬리시움 마을)입니다. 헬리시움은 본래 노바족의 수도였으나 스펙터들에 의해 점령당했습니다.

<정답풀이>

- ① 헬리시움 탈환 본부의 지휘관 막사에서 이루어지는 대화입니다. (정답)
- ② 크리티아스 퀘스트 중 이루어지는 대화입니다.
- ③ 헤이븐 퀘스트 중 이루어지는 대화입니다.
- ④ 리프레 용의 협곡에서 이루어지는 대화입니다.
- ⑤ 타락한 세계수 퀘스트 중 이루어지는 대화입니다.

**#4.** 네 NPC는 각각 홍서방, 왕서방, 이서방, 스크루지로, 모두 참고지기입니다.

<정답풀이>

- ⑤ 참고지기에 대한 설명입니다. (정답)

## #5.

### <풀이과정>

‘하늘에 떠다니는 섬’, ‘피요’, ‘풀과 나무’, ‘폭포’, ‘크고 작은 알들’ 등을 통해 (가)는 에레브임을 추론할 수 있습니다. ‘선착장’, ‘파란 지붕의 집’, ‘야자수’, ‘파란색 의자’, 풀과 잔디들이 죽 깔린 수풀’ 등을 통해 (나)는 리스항구임을 추론할 수 있습니다.

### <정답풀이>

- ① 리스항구에는 택시가 있으나(중형택시, 총알택시) 에레브에는 택시가 없습니다. (정답)
- ② 두 마을 모두 떠돌이 연금술사는 없습니다.
- ③ 뜬금없는 내용입니다. 두 마을 모두 관련 테마던전 퀘스트는 없습니다.
- ④ 두 마을 모두 레벨 100 이상의 몬스터는 없습니다.
- ⑤ 두 마을 모두 입장 제한 레벨은 없습니다.

### <함정 피하기>

- 1) ‘크고 작은 알들’ 때문에 (가)를 리프레라고 생각했을 수 있습니다. 그러나 리프레에 사는 종족은 하프링이고, 리프레는 섬이 아니며 하늘을 떠다니지도 않습니다. 이 함정에 걸렸다면 답을 ②번, ④번 등으로 골랐을 수 있습니다.
- 2) ‘휴양지’ 때문에 (나)를 골드비치라고 생각했을 수 있습니다. 이 함정에 걸렸다면 답을 ③번으로 골랐을 수 있습니다.

## #6.

### <풀이과정>

(가)는 보스몬스터인 ‘엘리자’에 대한 설명이고, (나)는 보스몬스터인 ‘스노우맨’에 대한 설명입니다.

- ㄱ. 엘리자는 전투 중에 주니어루이넬을 소환합니다. 픽시를 소환하는 것은 파파픽시입니다.
- ㄴ. 스노우맨은 예티의 뿔, 주니어예티의 가죽, 예티인형 열쇠고리 등을 드롭하지만 얼음 눈물은 드롭하지 않습니다. 얼음 눈물을 드롭하는 것은 설산의 마녀입니다.
- ㄷ. 엘리자는 오르비스에 살고 스노우맨은 엘나스에 삽니다. 오르비스와 엘나스는 모두 엘나스 산맥에 속합니다.

### <정답풀이>

- ㄷ만 맞는 보기이므로 답은 ③(ㄷ)입니다.
- (가)와 (나) 모두 관련 퀘스트 수행 중에 확인할 수 있는 내용으로, 엘리트몬스터 퀘스트를 수행하지 않은 사람에게서는 어려웠을 수 있습니다.

## #7. \*킬러 문제

<풀이과정>

- (1) 네 개의 마을은 [리스항구, 헤네시스, 커닝시티, 페리온]이고, 두 개의 항구는 [리스항구, 노틸러스 선착장(이하 노틸러스)]입니다.
- (2) 빅뱅 이전에 슬리피우드와 왕복으로 통하는 길이 있었던 마을은 [헤네시스, 커닝시티, 페리온]이고, 그렇지 않았던 마을은 [리스항구, 엘리니아, 노틸러스]입니다.
- (3) 빅뱅 이전에 '빅토리아로드 세갈래길'과 이어져 있었던 마을은 [리스항구, 헤네시스, 커닝시티]이고, 그렇지 않았던 마을은 [페리온, 엘리니아, 노틸러스]입니다.
- (4) 따라서 A에는 [헤네시스, 커닝시티], B에는 [페리온], C에는 [리스항구], D에는 [엘리니아, 노틸러스]가 포함됩니다.

<정답풀이>

위의 (4)를 모두 만족시키는 선지는 ④번입니다.

## #8.

<풀이과정>

㉠은 빅토리아 아일랜드에 사는 몬스터를 말합니다.

<정답풀이>

- ③ 플라리아이는 빅토리아 아일랜드에서 만날 수 없습니다.
- ① 페어리는 엘리니아 지역에서 만날 수 있습니다. 빅뱅 이전에는 일부 사냥터에서 간혹 등장하여 상태이상을 거는 것으로 악명이 높았으나 지금은 엘리니아의 잡몹으로 전락했습니다. 빅뱅 이전에는 오르비스에서도 등장했으나 지금은 등장하지 않습니다.
- ② 스티지는 커닝시티 지하철에서 만날 수 있습니다. 빅뱅 이전에는 슬리피우드 사냥터에도 있었습니다.
- ③ 플라리아이는 빅토리아 아일랜드에서 만날 수 없습니다. (정답)
- ④ 스켈독은 페리온 유적지에서 만날 수 있습니다.
- ⑤ 파란 리본돼지는 노틸러스 필드에서 만날 수 있습니다.

## #9.

<풀이과정>

(1) 부활 시 HP 50, MP 50이 됩니다.

현재 HP와 MP는 같습니다.

(2) 빨간 포션(HP 50 회복) 10개를 먹으면 HP가  $50 \times 10 = 500$  회복됩니다.

파란 포션(MP 100 회복)과 마나 엘릭서(MP 300 회복) 각각 10개를 먹으면 MP가  $(100+300) \times 10 = 4000$  회복됩니다.

현재 MP가 HP보다 3500 높습니다.

(3) 순록의 우유 1개(HP 5000 회복)를 먹으면 HP가 5000 회복됩니다.

새벽의 이슬 1개(MP 4000 회복)를 먹으면 MP가 4000 회복됩니다.

HP가 MP보다 1000만큼 더 회복되므로, 현재 MP가 HP보다 2500 높습니다.

(4) 엘릭서 1개(HP, MP 각각 전체의 50% 회복)를 먹으면 HP가 40000, MP가 30000 회복됩니다.

HP가 MP보다 10000만큼 더 회복되므로, 현재 HP가 MP보다 7500 높습니다.

<정답풀이>

시행을 마쳤습니다. 답은 ⑤번이 됩니다.

## #10. 다음 장에

## #11.

<풀이과정>

(가)는 월묘의 떡, (나)는 차원의 균열입니다.

ㄱ. 월묘의 떡은 월드 통합 파티퀘스트입니다. (O)

ㄴ. 최초의 파티퀘스트는 첫 번째 동행입니다. (X)

ㄷ. 월드 통합 파티퀘스트는 70레벨부터, 차원의 균열은 120레벨부터 입장할 수 있습니다.

(X)

<정답풀이>

ㄱ만 맞는 선지이므로 답은 ①번입니다.

## #10. \*킬러 문제

<풀이과정>

(1) '쓸만한 헤이스트' 잠재능력은 신발에만 붙는 잠재능력입니다. 이 장비아이템은 신발 아이템입니다.

(2) 아이템 강화 성공 시 더욱 큰 효과를 받을 수 있다는 부분을 통해 이 장비아이템이 슈퍼리얼 장비라는 것을 추론할 수 있습니다. 이 장비아이템은 [헬리시움 정예 / 노바 / 타일런트] 신발 중 하나입니다.

(3) 15성까지 강화 가능하다는 부분에서 이 아이템의 레벨제한이 120 이상임을 추론할 수 있습니다. 이 장비아이템은 '타일런트 신발'입니다.

(4) 이 아이템은 5성까지 강화가 되어 있습니다. 그런데 아이템의 그 어떤 스탯 상승 수치도 (A+B+C)와 같이 세 수의 합으로 나타나 있지 않습니다. 모두 (D+E)와 같이 두 수의 합으로 나타나 있습니다. 이를 통해 이 아이템에는 추가옵션이 붙어 있지 않음을 추론할 수 있습니다.

ㄱ. 이 아이템에는 추가옵션이 붙어 있지 않으므로 가위를 무제한으로 사용할 수 있습니다. 틀린 선지입니다. (X)

ㄴ. '쓸만한 헤이스트'는 유니크 이상 등급의 신발에 붙는 잠재능력입니다. 따라서 이 아이템의 잠재등급은 유니크 또는 레전드리입니다. 그런데 (㉠+㉡)이 최솟값을 가지려면 이 아이템은 유니크 아이템이어야 합니다. 이때 ㉠은 6으로 고정됩니다. 그러면 ㉡은 6 또는 9가 됩니다. 따라서 (㉠+㉡)의 최솟값은 12입니다. 맞는 선지입니다. (O)

ㄷ. 일단 추가옵션이 없으므로 ㉢은 150으로 고정됩니다. (캐시아이템 해방의 열쇠를 사용해도 툴팁에서 보이는 레벨 제한은 그대로입니다.) 따라서 (㉣-㉢)이 최댓값을 가지려면 ㉣이 최댓값을 가져야 합니다. 이 아이템을 업그레이드하는 데에는 주문서만을 사용했다고 했으므로, ㉣이 최댓값을 가지려면 (1) 가장 낮은 확률의 주문서를 (2) 최대한 많이 성공시켜야 합니다.

(1) 방어구에는 100%, 70%, 30% 주문서를 바를 수 있습니다. 따라서 주문서는 30% 스탯 주문서로 정해졌습니다. 150제 아이템에 30% 스탯 주문서를 바르면 해당 스탯은 7이 됩니다.

(2) 타일런트 신발의 업그레이드 가능 횟수는 2이고, 황금 망치가 성공하면 3이 됩니다.

(3) (1), (2)에 의해 주문서로 ㉣이 상승할 수 있는 최대의 수치는 21입니다. 그런데 다른 스탯을 보면 +115 옵션이 붙어 있습니다. 이는 5성 강화를 했기 때문일 것입니다. 그렇다면 STR도 다른 스탯처럼 +115가 될 것입니다. 따라서 ㉣의 최댓값은 (50+115+21)=186입니다.

다.

(㉔-㉓)의 최댓값은  $(186-150)=36$ 입니다.

그러므로  $\text{㉔}$ 은 틀린 선지입니다. (X)

<정답풀이>

$\text{㉔}$ 만 맞는 선지이므로 답은 ②번입니다.

## #12. \*고난도

<풀이과정>

\* 이 퀘스트는 마가티아의 실종된 연금술사 퀘스트입니다. 서브 퀘스트이지만 스토리가 매우 탄탄하고 메인 스토리와 연결성도 좋아서 출제했습니다. 매우 감동적인 퀘스트이니까 필히 해 보시길 바랍니다.

A는 떠돌이 연금술사, B는 파웬, C는 필리아, D는 알케스터입니다. 자세한 스토리는 생략하겠습니다. 나무위키에 쳐 보세요.

ㄱ. 헤네시스의 브루스에 대한 설명입니다. (X)

ㄴ. 필리아의 남동생은 에릭손입니다. 오르비스에 살고 있습니다. (O)

관련퀘스트: 슬픔에 잠긴 요정 - 필리아의 걱정

ㄷ. 알케스터는 고대의 책을 설원에 봉인했습니다. (O)

관련퀘스트: 고대의 책을 찾아서...

<정답풀이>

$\text{ㄴ}$ ,  $\text{ㄷ}$ 만 맞는 선지이므로 답은 ④번입니다.

## #13.

### <풀이과정>

ㄱ. 데몬슬레이어는 한손도끼와 한손둔기를 사용합니다. 세 번째 질문의 답에 의해 데몬슬레이어는 A직업이 될 수 없습니다. (O)

ㄴ. 블래스터는 레지스탕스에 속하므로 부활 시 무적시간을 길게 해 주는 스피릿 오브 프리덤 스킬을 링크스킬로 갖고 있습니다. 따라서 블래스터는 A직업이 될 수 없습니다. (O)

ㄷ. 알케마스터리복을 사용하지 않는 것은 시그너스 기사단입니다. 시그너스 기사단 6직업(미하일 포함) 중 STR을 사용하는 직업은 [미하일, 소울마스터, 스트라이커]이고, 이 중 두손무기만을 사용하는 직업은 스트라이커밖에 없습니다. 따라서 A직업이 될 수 있는 직업은 스트라이커 하나뿐입니다. (O)

### <정답풀이>

ㄱ, ㄴ, ㄷ이 모두 맞는 선지이므로 답은 ⑤번입니다.

## #14.

### <풀이과정>

- 각각 [메이플 용사, 용사의 의지, 영웅의 메아리, 엘프의 축복(링크스킬)]입니다.

ㄱ. 캐릭터의 스탯공격력에 영향을 미치는가?

예: [메이플 용사, 영웅의 메아리] / 아니오: [용사의 의지, 엘프의 축복] (X)

ㄴ. 특정 장소로 이동하는 기능이 있는가?

예: [엘프의 축복] / 아니오: [메이플 용사, 용사의 의지, 영웅의 메아리] (O)

ㄷ. 'کم벳 오더스' 스킬의 영향을 받는가?

예: [메이플 용사, 용사의 의지] / 아니오: [영웅의 메아리, 엘프의 축복] (X)

ㄹ. 전직을 하지 않은 초보자도 사용할 수 있는가?

예: [영웅의 메아리] / 아니오: [메이플 용사, 용사의 의지, 엘프의 축복] (O)

(초보자는 링크스킬을 받을 수 없다.)

### <정답풀이>

ㄴ, ㄹ만 맞는 선지이므로 답은 ④번입니다.



## #15.

### <풀이과정>

공격대원 효과로 경험치 획득률을 올릴 수 있으며 스킬 쿨타임을 줄일 수도 있습니다. 점령 효과로 스탠스 확률을 높일 수 있습니다. 유니온 코인을 활용하여 경험치 및 드롭률 상승 버프를 얻을 수 있습니다. 그러나 유니온만을 활용하여 원하는 성향 경험치를 올리는 방법은 현재로서는 없습니다.

## #16. 다음 장에

## #17. \*고난도

### <풀이과정>

주어진 대화는 블랙헤븐에 대한 대화입니다. ㉠은 블랙헤븐이고 ㉡은 그 설계도입니다. 이 대화는 블록버스터 블랙헤븐 초반부에 오르카의 기억 속으로 들어가면 볼 수 있습니다.

### <정답풀이>

- ① 프란시스의 정보에 의하면 블랙헤븐의 안드로이드 병사들은 전함 내부에서 나오는 것이 아니라 다른 차원으로부터 오는 것입니다.
- ② 겔리메르가 블랙헤븐을 만든 것은 검은 마법사에게 인정받기 위함이었습니다.
- ③ 설계도에는 중앙 동력실이 검게 칠해져 있고, 그 정체에 대해 쓰여 있지 않습니다. 메이플 연합은 설계도를 입수한 이후 검게 칠해진 동력실을 보고 저 큰 전함을 움직이는 작은 동력원이 무엇인지 매우 궁금해했고, 머지않아 블랙헤븐의 동력이 스우의 몸 그 자체라는 것을 알게 되었습니다. (정답)
- ④ 나인하트는 설계도를 보고 승리할 수 있는 전략을 세웠습니다. 나인하트가 패전을 직감한 것은 전투 개시 이후 상당한 시간이 흘렀을 때입니다.
- ⑤ 설계도는 프란시스로부터 얻어냈습니다.

## #16. \*킬러 문제

### <풀이과정>

‘다들 잠든 세상에서 나 홀로 끝없는 꿈속을 여행’했다는 부분을 통해 (가)가 루시드의 대사임을 추론할 수 있습니다. 문제에서 (가)와 (나)는 동일한 인물의 대사라고 했으므로, (나) 또한 루시드의 대사여야 합니다. ‘에우렐은 처음이지?’라는 부분을 통해 (나)가 루시드가 메르세데스로 변장하여 은월을 속이려 할 때의 대사임을 추론할 수 있습니다.

- 루시드는 엘프였다. 엘프의 여왕 메르세데스를 흠모하여 잘 보이기 위해 노력했으나, 메르세데스는 재주가 훨씬 뛰어난 헬레나를 더욱 아꼈다. 이로 인해 루시드는 열등감에 시달렸고, 현실로부터 도피하기 위해 꿈을 만들어내고 그 속으로 도망쳐 버렸다. 이후 검은 마법사의 저주로 에우렐 전체가 얼어붙고 엘프 주민들도 모두 깊은 잠에 빠지게 되었는데, 이때도 루시드는 살아 있었다. 꿈 속에서 벗어나지 못하고 갇혀 있는 상태였을 뿐이다. 루시드는 꿈을 만들고, 꿈에서 깨는 삶을 반복하다가 검은 마법사의 강한 힘에 이끌리게 되고, 그것이 불길한 힘인 줄 알면서도 그 힘을 흡수하여 검은 마법사의 군단장이 된다.

- 루시드는 메르세데스로 변장하여 모두에게 잊힌 은월에게 접근하였으나, 은월이 이를 알아챘다. 자꾸 횡설수설하는 모습을 의심한 은월이 ‘프리드도 왔다 갔나?’라고 물었을 때, 프리드가 행방불명되었다는 사실을 모르는 루시드가 ‘그럼, 먼저 왔다 갔지. 네가 제일 늦게 온 거야.’라고 답했기 때문이었다. (나)는 그 과정에서 나온 대사이다.

위의 사실을 종합해 보면, A는 메르세데스, B는 헬레나, C는 프리드, D는 은월임을 알 수 있습니다.

### <정답풀이>

- ① 영웅끼리 검은 마법사 봉인을 방해한다니 말도 안 됩니다.
- ② 헬레나는 봉인에서 깨어난 은월을 기억하지 못하면서도 그가 잊힌 영웅임을 알아채고 과거 검은 마법사와 영웅들에 대한 이야기를 해주었습니다. (정답)
- ③ 노바족인 카일과 티어(카이저와 엔젤릭버스터)의 이야기입니다. 헬레나와 프리드 이야기는 절대 아닙니다.
- ④ 프리드가 시간을 멈춘 것은 맞지만, 그 시간 속에서 검은 마법사를 봉인한 것은 은월이 아닌 루미너스였습니다. 검은 마법사를 봉인할 때 은월은 제물 역할을 했습니다.
- ⑤ 리프레에서 은월을 도둑으로 오해한 것은 메르세데스가 아닌 팬텀이었습니다.

### <함정 피하기>

(나)에서 '에우렐'만 보고 (가)와 (나)가 메르세데스의 대사라고 생각한 사람은 이 문제를 틀렸을 것입니다.

## #18.

〈풀이과정〉

- ㄱ. 학생의 불꽃은 추가옵션 때문에 등장했으니, 적절한 추론입니다.
- ㄴ. 코어 쉘톤은 5차 전직으로 인해 등장했으니, 적절한 추론입니다.
- ㄷ. (가) 업데이트에서는 추가옵션을 통해, (나) 업데이트에서는 5차 전직을 통해 캐릭터의 상향평준화를 이끌어냈습니다. 적절한 추론입니다. (실제로 두 업데이트에서 모두 맥덤이 올라갔습니다.)

## #19. \*고난도

〈풀이과정〉

(가)는 언리미티드, (나)는 V 업데이트였습니다.

언리미티드는 2012년 겨울방학 때, V는 2016년 여름방학 때의 일입니다.

〈정답풀이〉

- ① 리부트 월드는 2015년 여름 '리:부트' 때 신설되었습니다.
- ② 마일리지 제도는 2013년 여름 '레드' 때 도입되었습니다.
- ③ 에디셔널 잠재능력은 2012년 여름 '템페스트' 때 추가되었습니다. (정답)
- ④ 스타포스 강화 시스템은 2013년부터 테스트서버에서 마련되어, 2014년 여름 '조울자의 손길' 때 본서버에 적용되었습니다.
- ⑤ 만렙 확장은 2013년 1월에 놀장강 쇼크를 수습하기 위해 급히 이루어졌습니다.

## #20.

〈풀이과정〉

메이플스토리는 대한민국, 일본, 중국, 타이, 미국-유럽, 싱가포르, 말레이시아, 대만-홍콩에서 정식 서비스를 진행하고 있습니다.

〈정답풀이〉

- ② 제시된 국가 중에는 일본과 대한민국 두 나라밖에 없네요!